

# De Shotklok

14" – 24" regel



DUVA  
BRUIN

# Begrip 'balbezit'

- Een ploeg is in 'balbezit' als een speler een levende bal:
  - vasthoudt
  - ermee dribbelt
  - ter beschikking heeft
  - past



DUVA  
FRUIT

- Balbezit eindigt:
  - Bij ‘dood’ worden van de bal
  - Bij het verlaten van de handen bij een doelpoging
  - Bij het verwerven van de bal door de tegenstander



DUVA  
FRUIT

# Shotklok starten

- Sprongbal: na balcontrole
- Rebound: na balcontrole
- Inworp: nadat een van de spelers de bal raakt (op het speelveld)



DUVA  
FRUIT

# Doelpoging

- De bal moet de handen verlaten hebben
- De bal moet de ring raken of in de basket gaan
- Ook indien het geluidssignaal gaat terwijl de bal de handen reeds heeft verlaten en de ring raakt of in de basket gaat



DUVA  
FRUIT

# Reset naar 24"

- Na nieuw balbezit
- Na defensieve rebound
- Inworp na: -UF: onsportieve fout
  - TF: technische fout
  - DF: diskwalificatiefout
- Na score van de tegenstander
- Na fout van de tegenstander(ploeg B) op speler van ploeg A in de verdedigende helft van ploeg A



DUVA  
FRUIT

# Reset naar 14"

- Bij aanvallende rebound (ook als er bij het shot nog 18" op de shotklok staan)
- Na fout van speler B1 op A1 in aanvalshelft met minder dan 14" op de shotklok
- Bij offensieve rebound na vrijworp



DUVA  
FRUIT

# Geen reset

- Inworp na uitbal
- Fout van B1 op A1 met nog meer dan 14" op de shotklok in aanvallend vak
- Na dubbele fout



DUVA  
FRUIT